FSL Experiential Les ressources Learning d'apprentissage par Resources l'expérience FLS

Leçon A.2 — Coder un robot SPIKE Prime de LEGO

A.2-1 : Introduction au LEGO SPIKE

- A. Pour construire un robot, il faut avoir une trousse de LEGO SPIKE Principal (LEGO Spike Prime), comme celle-ci : LEGO[®] Education SPIKE[™] Prime Set 45678 | LEGO[®] Education | Buy online at the Official LEGO[®] Shop CA. Il faut aussi n'importe quel ordinateur/tablette avec une connexion à l'internet et une connexion Bluetooth ou un port USB.
- B. Les instructions visuelles sont aussi disponibles sur ce site web : LEGO Education SPIKE construire
- C. Quand votre robot est fini, rendez-vous au site d'accueil pour commencer votre premier code. Suivez la vidéo "Connecter et Coder LEGO SPIKE" pour voir les étapes à suivre afin de commencer à coder votre robot. (Il y a deux façons de télécharger les instructions sur le robot: brancher le câble USB ou par Bluetooth.)
 - <u>Connecter et Coder LEGO SPIKE.mp4</u>

1

- Les instructions visuelles sont aussi disponibles sur ce site web : <u>LEGO Education SPIKE – connecter ton robot à l'ordinateur</u>
- D. Maintenant vous êtes prêts pour coder au site d'accueil: LEGO Education SPIKE site d'accueil





ASSOCIATION