



# Leçon C — Créer une application

## C-1 : Introduction

---

- A. Regarde cette vidéo sur [Idello — Jeunes d'exception : Maé & Clémence, 12 ans, développeuses d'applications mobiles](#)
- 1er visionnement et 1ère écoute: Première impression: de quoi s'agit-il?
- B. Regarde la vidéo une deuxième fois. En utilisant les expressions utiles ci-dessous, discute le projet décrit avec plus de détails
1. De quoi s'agit-il?
  2. Quel besoin est-ce que les deux jeunes filles ont identifié?
  3. À quoi sert l'application qu'elles ont créée?
- C. Partage quelles applications est-ce que tu utilises qui répondent à un besoin. (ex., Service de livraisons ou de collecte d'épicerie, livraison de repas ou de restauration rapide, horaires et retard des transports publics, achat de billets de cinéma, etc.)
- D. Quels besoins dans ta communauté pourraient être adressés? Quelles applications existent déjà pour adresser ces besoins ou pourrait-on créer une nouvelle application?

(Note: consulte une des autres sous-tâches suggérées pour générer des idées)

Expressions utiles		
<ul style="list-style-type: none"><li>• J'ai observé que</li><li>• Un problème qui existe</li><li>• Une solution</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• On pourrait créer</li><li>• Cela pourrait être utile de</li><li>• Cette application peut</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• parce que</li><li>• car</li><li>• mais</li></ul>